



PEDDY PAPER À DESCOBERTA DE SACAVÉM E PRIOR VELHO

REGULAMENTO

1. Âmbito

- O Peddy Paper À *Descoberta de Sacavém e Prior Velho* é uma iniciativa da Associação Pensamentos ao Vento, apoiada pela Junta de Freguesia da União de Freguesias de Sacavém e Prior Velho, inserida no respetivo plano de atividades e rege-se pelo presente regulamento.

2. Objetivos

- Divulgar a Associação Pensamentos ao Vento e o trabalho desenvolvido por esta coletividade na área do desporto de lazer e cultura;
- Consolidar a relação da associação com outras instituições;
- Dar a conhecer parte do património da união de freguesias, bem como da oferta cultural, desportiva e comercial;
- Proporcionar aos participantes um momento de lazer em contacto com a cidade de Sacavém e vila do Prior Velho;
- Proporcionar atividade física;
- Proporcionar um momento de convívio entre os participantes;
- Apoiar o Núcleo Refood de Sacavém.

3. Data e local de realização

- O Peddy Paper realiza-se no dia 16 de setembro de 2017, sábado, entre as 14h00 e as 19h00, na cidade de Sacavém e vila do Prior Velho, com início e fim na Quinta S. José, em Sacavém.

4. Condições de participação

- A participação está sujeita a inscrição prévia no valor de:
 - Sócios da Associação Pensamentos ao Vento com as quotas em dia 0,50/pessoa;
 - Não sócios da Associação Pensamentos ao Vento e sócios com quotas em atraso 1,00€/pessoa.
- As inscrições podem ser efetuadas através de formulário próprio, disponível no website da Associação Pensamentos ao Vento em <http://www.pensamentos-ao-vento.pt> e folhetos informativos cujos destacáveis deverão ser entregues nos pontos aderentes:
 - Caixa de correio da morada da Associação Pensamentos ao Vento;
 - Atendimento da União de Freguesias de Sacavém e Prior Velho;
 - Núcleo Refood Sacavém;
- O valor da inscrição deverá ser pago na partida;
- Podem inscrever-se indivíduos dos 6 aos 86 anos;
- Os participantes menores de idade têm ser acompanhados obrigatoriamente por um dos seus pais, tutores, encarregados de educação ou responsáveis legais;
- 50% do valor apurado com as inscrições reverte para o Núcleo Refood de Sacavém.

5. Equipas

- As equipas são formadas por 2 elementos, constituídas no ato da inscrição. Cada equipa deverá ter o respetivo capitão e designação/nome;
- É possível substituir qualquer elemento da equipa antes de a prova ter início;
- É permitida a participação individual;
- No local da prova serão entregues t-shirts a todos os participantes que deverão ser usadas durante a participação na atividade.

6. Material necessário

- Cada equipa deverá possuir caneta.

7. Atividade

- O Peddy Paper possui catorze etapas;
- No início é entregue o mapa e as cartas de prova de todas as etapas que deverão ser devidamente preenchidas e não podem ser fotocopiadas;





PEDDY PAPER À DESCOBERTA DE SACAVÉM E PRIOR VELHO

REGULAMENTO

- c. Todas as equipas saem do ponto de partida ao mesmo tempo;
 - d. Cada equipa escolhe o percurso que entender;
 - e. Cada uma das catorze cartas de prova é composta por um texto com pistas para o ponto de entrega e um jogo;
 - f. No final de cada etapa deverá entregar a carta de prova da respetiva etapa no ponto de entrega que os participantes deverão encontrar;
 - g. Para concluir a atividade, cada equipa deve assinalar a sua chegada no ponto de início da atividade.
- 8. Pontuação**
- a. O tempo estimado para a prova é de 120 minutos, correspondente à atribuição de 120 pontos;
 - b. Às equipas que ultrapassem os 120 minutos da prova subtrai-se 1 (um) ponto por cada minuto a mais. O arredondamento será feito de acordo com o seguinte:
 - i. X minutos e 00 a 29 segundos = X minutos
 - ii. X minutos e 30 a 59 segundos = X minutos +1
 - c. Cada jogo vale 15 (quinze) pontos divisíveis pelo número de itens do próprio jogo;
 - d. Cada senha de conclusão de etapa vale 15 (quinze) pontos;
- 9. Classificação**
- a. As equipas são classificadas através do somatório da pontuação obtida em todas as etapas ao qual se subtraem as penalizações;
 - b. Vence a equipa que obtiver a pontuação mais alta;
 - c. Caso exista empate entre duas ou mais equipas serão usados os seguintes critérios de desempate entre mesmos classificados, pela ordem que se indica:
 - i. Menor tempo de conclusão da atividade;
 - ii. Itens corretos em cada jogo;
 - d. São desclassificadas as equipas cujos membros cometam qualquer fraude tendente a falsear o espírito do regulamento.
- 10. Constituição do Júri**
- a. O júri é composto pelos indivíduos que integram o grupo responsável pela organização do evento presentes e identificados na partida, pontos de controlo e chegada.
- 11. Prémios**
- a. Os resultados do Pedy Paper À Descoberta de Sacavém e Prior Velho são divulgados no final da atividade;
 - b. Aos elementos das três equipas melhor classificadas serão atribuídos troféus durante a divulgação dos resultados;
 - c. Todos os participantes recebem t-shirts alusivas ao evento.
- 12. Observações**
- a. Ao longo do percurso serão distribuídas águas;
 - b. Ao participar, as equipas aceitam ser fotografadas e/ou filmadas, sem qualquer reserva, para posterior divulgação do evento.
 - c. A organização:
 - i. Reserva-se ao direito de cancelar a prova, caso as condições atmosféricas sejam adversas, devolvendo o valor das inscrições;
 - ii. Recomenda o uso de roupa e calçado adequado à atividade e às condições climatéricas;
 - iii. Não se responsabiliza por qualquer acidente que possa acontecer no decorrer da atividade.
 - d. Os casos omissos no presente regulamento são resolvidos pela organização e, dado o caráter do evento, não há recurso;

